

Utilise « **SCAMPI** » pour bien réfléchir aux échecs

Par Michel Barré – Entraîneur sénior

Sécurité du Roi (faire le roque) et **Sécurité de tes pièces** (ne pas laisser de pièces en prise)

Contrôler le centre : développe tes pièces en direction du centre, en attaquant l'adversaire

Activité des pièces : il faut que tes pièces soient actives et il faut restreindre la mobilité des pièces de ton adversaire. Contrôle le maximum de cases sur l'échiquier (avantage d'espace)

Matériel : protège tes pièces, tes pions et capture ceux de ton adversaire. Attaque les pièces qui sont non protégées ou mal défendues (pense à l'attaque double, le clouage et à éliminer le défenseur)

Pion : ta structure de Pions doit être supérieure à celle de ton adversaire (le moins d'ilots possible)

Initiative : joue un coup qui **ATTAQUE** ou **CONTRE-ATTAQUE** le jeu de ton adversaire

Conseils :

- Prends le temps de réfléchir avant de jouer ton coup
- Développe tes pièces avant d'attaquer, roque et établis la liaison entre tes Tours
- Ton plan : trouve une cible à attaquer. Les faiblesses sont les pions et les cases sur la 5^e et 6^e rangées qui ne peuvent pas être protégés par un pion
- Trouve ta pièce la moins active et joue-la pour améliorer ta position
- Affaiblis la structure de Pions adverse (pions doublés, isolés)
- Prends possession des colonnes ouvertes avec tes Tours
- Amène ta Tour sur la 7^e traverse, si possible tes deux Tours
- Trouver un avant-poste pour ton cavalier (impossible d'être chassé par un pion)
- Créer une majorité de Pions sur une aile suivie d'un Pion passé pour la finale
- Si tu as l'avantage matériel, tu dois échanger les pièces pour gagner en finale
- En finale, tu dois amener le Roi vers le centre (pense à l'opposition)
- En finale, ta Tour doit être placée derrière ton Pion passé
- Ne jamais perdre de vue le temps de ton horloge (gestion de temps)
- Note tes parties et analysez-les par la suite avec ton prof ou ton ordinateur pour progresser rapidement



La bonne méthode de réflexion aux échecs

➤ **Pourquoi a-t-il joué ce coup?** (toujours répondre à cette question en premier)

À vérifier après chacun des coups, autant du côté des Blancs que des Noirs

- ✓ Tous les **ÉCHECS** possibles
- ✓ Toutes les **CAPTURES** possibles
- ✓ Toutes les **MENACES** possibles
- ✓ Tous les **COUPS DIRECTS** (les échanges forcés)
- ✓ Vérifie la **CONSÉQUENCE** du dernier coup joué de ton adversaire?

S'il n'y a aucuns **échecs**, **captures** ou **menaces** possibles, alors, ta stratégie est d'**ACTIVER** une de tes pièces ou de **MINIMISER** l'activité de celles de ton adversaire.