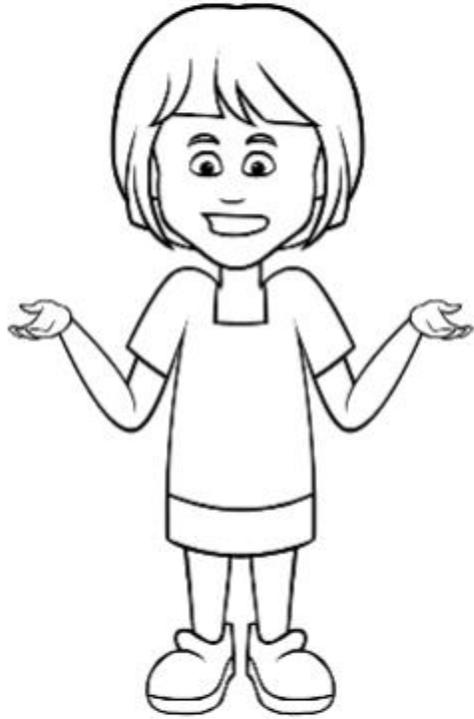


Quel est le PLAN dans l'ouverture,  
le milieu de partie et  
en finale aux échecs ?



Ce vidéo est pour les joueurs et les entraîneurs

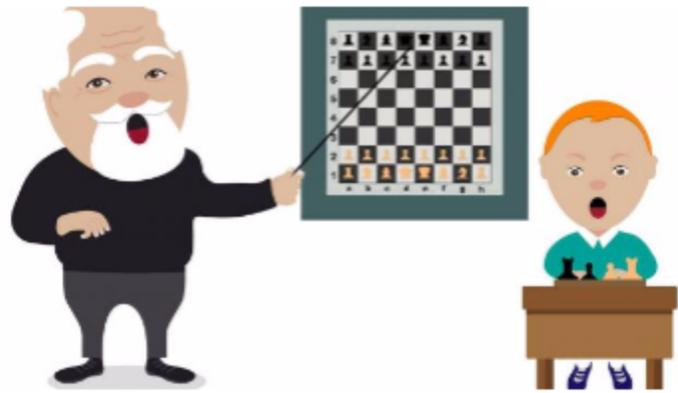
## Selon le GM David Bronstein

L'étape la plus importante pour progresser  
consiste à comprendre les idées  
fondamentales des échecs et  
à développer le bon processus de réflexion !



# Que faire dans l'ouverture ?

Durant l'ouverture, vous devez vous concentrer sur ces 4 principes :



1. Jouer en fonction du centre
2. Développement rapide des pièces
3. Roquer pour mettre le Roi en sécurité et activer sa Tour
4. Établir la connexion entre ses Tours

# 1er exemple : partie espagnole après le 18e coup



Les deux GM ont bien respecté  
les 4 principes de l'ouverture !

1. Jouer en fonction du centre
2. Développement rapide des pièces
3. Roquer
4. Connexion entre les Tours

La réalisation de ces 4 principes doit être votre objectif principal dans l'ouverture !

## 2e exemple : partie sicilienne après le 13e coup



Les deux GM ont bien respecté  
les 4 principes de l'ouverture !

1. Jouer en fonction du centre
2. Développement rapide des pièces
3. Roquer
4. Connexion entre les Tours

La réalisation de ces 4 principes doit être votre objectif principal dans l'ouverture !

Que faire dans le milieu de partie ?

Penser à l'attaque !

Penser à votre plan !



Pour ATTAQUER, vous devez composer un PLAN en deux étapes :

1. Vous devez trouver une cible à atteindre
2. Vous devez trouver un moyen d'atteindre votre cible



# Exemples de PLANS en milieu de partie

- Rendre vos pièces plus actives que celles de votre adversaire
- Affaiblir la structure de pions de son adversaire
- Contrôler les colonnes ouvertes avec ses Tours
- Installer un Cavalier sur une case forte (une case où il ne peut pas être chassé par un pion)
- Contrôler les diagonales avec vos Fous
- Attaquer les pièces ou les pions non protégés ou mal défendus



# Voici des exemples de PLANS



1. Pièces blanches plus actives que les noires
2. Les Blancs veulent attaquer le pion f7
3. Les Tours blanches contrôlent les 2 colonnes ouvertes
4. Les Blancs veulent doubler leurs Tours sur la 7e rangée !

Les Blancs vont gagner cette partie à cause de leur avantage d'espace et de leur initiative à l'attaque !

# Voici des exemples de PLANS



1. Avantage d'espace pour les Blancs.
2. Pièces blanches plus actives que les noires
3. Le Fou blanc domine le Cavalier noir
4. Le PLAN des Blancs est d'exploiter la diagonale a1 - h8

Les Blancs gagnent en jouant 1.Fc3 suivi de 2. Dd4 et menace le mat en g7.

## Voici un dernier exemple de PLAN



1. Le matériel est égal
2. Les Blancs ont une meilleure structure de pions que les Noirs. Trois pions à l'aile dame contre un.
3. Le PLAN : les Blancs vont jouer 1.a4, 2.c3 et 3.b4 et se créer un pion passé !

Avoir une meilleure structure de pions est une excellente stratégie aux échecs !

# Que faire en finale



Voici cinq PLANS à considérer en finale



1. Créer un pion passé (= nouvelle Dame)
2. Attaquer les pions faibles (pions isolés, doublés, arriérés)
3. Amener votre Roi au centre
4. Le Roi doit soutenir le pion passé
5. Votre Tour doit être toujours derrière le pion passé

## 1er exemple de finale



1. Le Roi blanc est très actif et participe à l'action. Attaque le pion a5
2. La Tour blanche est active. Elle attaque le pion a5
3. La Tour et le Roi des Noirs sont passifs

Les Blancs gagnent parce que leurs pièces sont plus actives en finale !

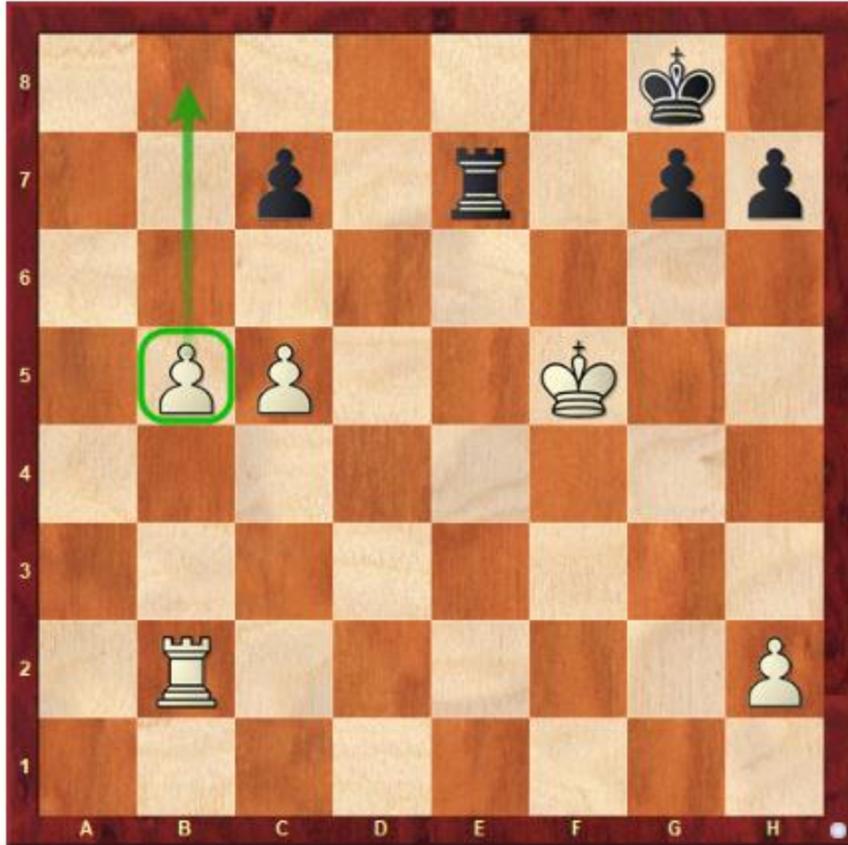
## 2e exemple de finale



1. Le Roi Blanc est très actif et participe à l'attaque. Le Roi va aller attaquer la Tour noire en a8
2. La Tour blanche est derrière le pion passé a7
3. La Tour noire est passive. Ne peut pas bouger, sinon le pion a7 va damer

Les Blancs gagnent parce que leurs pièces sont plus actives en finale !

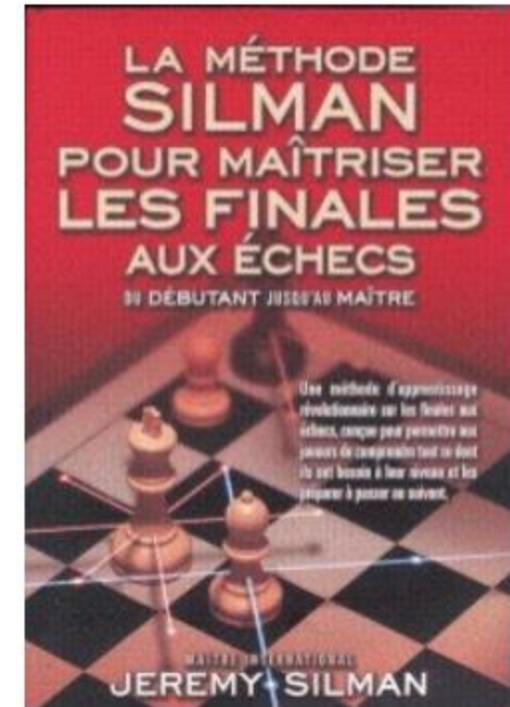
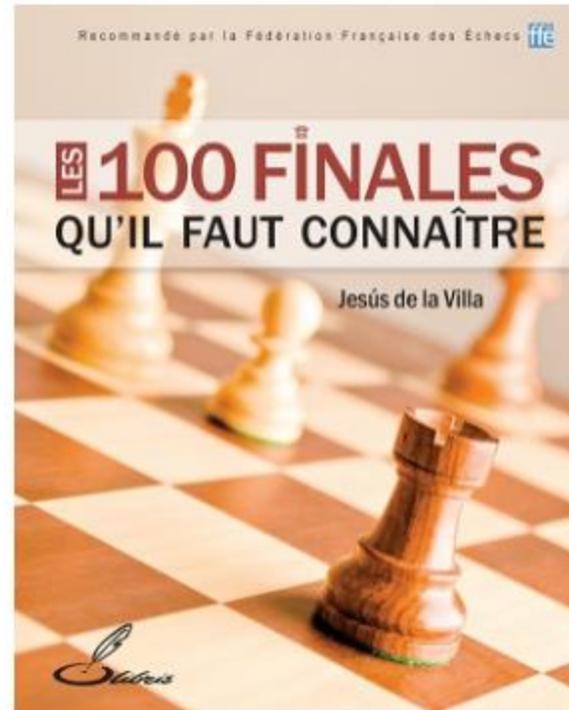
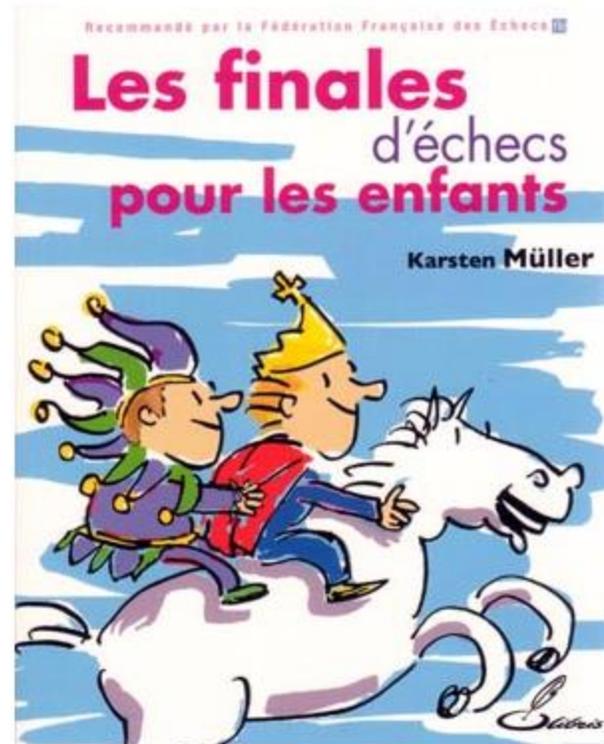
## Un dernier exemple de finale



1. En finale, l'objectif est de se créer un pion passé. Les Blancs vont pousser le pion b5 en b6 pour aller chercher une Dame
2. La Tour blanche est derrière le futur pion passé b
3. Le Roi blanc est actif et participe à l'action

Quand on connaît le PLAN, c'est facile de jouer aux échecs !

# Voici 3 livres pour apprendre les finales



Pour progresser aux échecs, vous devez absolument apprendre les finales !



Visitez [www.ChessMichel.com](http://www.ChessMichel.com)

N'oubliez pas de partager ce vidéo !